

ARRIVO **FAMILY GAME**

14	Conquista	Difficoltà	15	16	Gioia	17	Rabbia	18	19	preoccupazione	20	Bravo/a!!!
13	Paura	Valorizzare	36	Grazie!		Regalo	39				21	Esplorazione
12	Risate	35	Tradimento	37	Fiducia	38					22	Chiedo scusa
11	3 giri intorno al tavolo!	34	Film preferito						40	Autostima		23
10	Se fossi un colore...	33	Jolly! Inventa tu...	45	Relax				41	Racconta una barzelletta		24
9	Piatto preferito	32	Sogno	44	Canta una canzone	43	Qui e ora	42				25
8	Le mie risorse	31	Viaggio in astronave	30	Fotografie	29	Vento contro STOP!	28	Tristezza	26	Desiderio	25
7	Inventa un gusto	6	Non sai di me	5	Hobby	4	Non mi piace	3	Mi piace	2	Se fossi un animale	1
												Chi sono

Le REGOLE del Family game

- Si gioca con tutta la famiglia
- Potete personalizzare il vostro tabellone aggiungendo colori, disegni, immagini che rappresentino i contenuti proposti nelle varie caselle...spazio alla vostra fantasia!
- Ogni persona avrà una pedina: inventate delle pedine personalizzate per ogni partecipante oppure utilizzare bottoni, pasta, un piccolo oggetto a voi caro o altro materiale che avete a casa...siate creativi!
- Si tira il dado a turno (se non avete un dado potete costruirlo oppure scrivere i numeri da 1 a 6 su dei foglietti e pescarli da un bicchiere) e ci si sposta sul tabellone con la propria pedina.
- Quando si entra in una casella si legge la parola chiave e il riferimento sulla legenda: si parla di sé relativamente a quell'argomento/contenuto.
- Quando un giocatore parla di sé **ASCOLTARE** e non fare domande
- È molto importante **non giudicare** quello che viene detto dagli altri, **ascoltare in silenzio** ma **con curiosità**, avere un **atteggiamento di rispetto e attenzione all'altro**.
- **Ognuno è libero di svelarsi nella misura desiderata.**
- Il gioco si conclude quando tutti i partecipanti avranno terminato l'attività...i primi che giungeranno all'arrivo rimarranno ad osservare in ascolto.

BUON GIOCO!!!

Legenda delle caselle

1. Chi sono

Dico il mio nome, il mio soprannome o come mi piace essere chiamato.

2. Se fossi un animale sarei...

Se ti potessi trasformare in un animale quale ti piacerebbe essere?

3. Mi piace

Racconto una cosa che mi piace tanto di me, della famiglia, della scuola...

4. Non mi piace...

Racconto una cosa che non mi piace di me, della famiglia, della scuola...

5. Hobby

Condivido la mia passione o cosa mi piace fare nel tempo libero.

6. Non sai di me...

Prova a dire agli altri giocatori una cosa che non sanno di te.

7. Invento un gusto

Se tu potessi inventare un gusto di gelato, con cosa lo faresti?

8. Le mie risorse

Descrivi tre caratteristiche positive del tuo carattere.

9. Qual è il tuo piatto/cibo preferito?

10. Se fossi un colore sarei...

Se fossi un colore quale sarei? Come mai?

11. Se il turno non vuoi saltare tre giri del tavolo devi fare!

12. Risate

Racconta un momento buffo o divertente vissuto in famiglia in questo periodo.

13. Paura

Cosa ti fa paura?
Racconta un episodio dove ti sei spaventato.

14. Conquista

Racconta una conquista/obiettivo che hai raggiunto in un ambito a tua scelta: scuola, sport, gioco, famiglia, amici, autonomie (es. fare il letto da solo, cucinare ecc.)...

15. Difficoltà

Alle volte capita di incontrare degli ostacoli nel proprio percorso. Prova a descrivere una difficoltà che hai incontrato nella vita.

16. Playlist

Canzoni preferite: i primi tre posti della mia classifica personale!

17. Gioia

Cosa ti rende felice?
Racconta un episodio.

18. Rabbia

La rabbia è un'emozione forte...Cosa ti fa arrabbiare?
Pensa a una volta in cui ti sei arrabbiato/a...Che cosa hai provato in quel momento?
Cosa hai fatto?

19. Preoccupazione

In questo periodo che cosa ti preoccupa di più?

20. Bravo/a!!! A casa molto bene ti sei comportato/a e per questo sei premiato/a: avanza di tre caselle!

21. Esplorazione

Alcune persone sono più timide di altre. A te piace provare nuove esperienze (conoscere nuovi amici, iniziare uno sport, andare in un posto nuovo...)? Se una persona provasse un po' di timore ad esplorare cose nuove cosa gli consiglieresti per aiutarla?

22. Scusa!

A tutti può capitare di sbagliare, ma non sempre si riesce a chiedere scusa. A chi vorresti chiedere scusa? Per quale motivo?

23. Amicizia

Che cosa significa per te l'amicizia?
Che qualità deve avere un buon amico?

24. Vergogna

Mi vergogno quando...

25. Super potere

Se fossi un super eroe che super potere avresti e perché?

26. Desiderio

Se un genio ti chiedesse di esprimere un desiderio che cosa chiederesti?

27. Chiedere aiuto

In alcuni momenti possiamo vivere delle difficoltà, ad esempio in ambito scolastico (non riesci a rispondere a una domanda, a risolvere un esercizio...) oppure nelle relazioni (litigare, sentirsi rifiutato, non capito, ecc...). Quando attraversi momenti di difficoltà riesci a chiedere aiuto facilmente? Di solito a chi ti rivolgi? Se lo desideri, condividi un avvenimento.

28. Tristezza

In quali situazioni o momenti provi tristezza? Racconta un episodio in cui ti sei sentito triste.

29. Il vento contro hai trovato rimani un turno fermo/a a recuperare fiato!**30. Fotografie**

Sfoggia il tuo album dei ricordi e racconta un ricordo della tua vita familiare (può essere anche un ricordo legato alla famiglia di origine).

31. Viaggio in astronave

Se dovessi partire per un viaggio in astronave tre cose che porteresti con te.

32. Sogno

Racconta un sogno che ricordi di aver fatto.

33. Jolly: inventa tu questa casella**34. Qual è il tuo film preferito o un film che ti è piaciuto molto?****35. Valorizzare**

È importante valorizzare le persone a cui vogliamo bene. Quindi fai un complimento positivo ad ogni partecipante del gioco (o digli una cosa bella).

36. Tradimento

Può capitare che qualcuno non rispetti la parola data (ad esempio, rivelando un segreto). Ti è mai successo? Come ti sei sentito?

37. Grazie!

Ringrazia un componente della famiglia per qualcosa che ha fatto o ha detto.

38. Fiducia

È importante sapere di poter contare sugli altri! In chi hai fiducia? Chi ha fiducia in te?

39. Regalo

Immagina di poter fare un regalo immaginario a tutti i giocatori. Cosa regali a ognuno di loro?

40. Autostima.

Quando mi sento sicuro di me? Racconta un episodio in cui hai creduto in te stesso.

41. Racconta una barzelletta**42. Nei panni degli altri: fai cambio di posizione con il giocatore all'ultimo posto****43. Qui e ora**

Come ti senti in questo momento? Esprimi il tuo vissuto e le tue emozioni

44. Canta una canzone

Mettiti a cantare una canzone

45. Relax... rimani in ascolto di chi non è ancora arrivato qui!